GRUPO 3

UNIDAD TEMÁTICA 1 – Diseño y UML – Trabajo de Aplicación 1

EJERCICIO 1

Sean las siguientes definiciones

**Sistema operativo:** Entidad lógica que administra los recursos de hardware y software de una

computadora, y proporciona servicios a las aplicaciones. Incluye tanto hardware como software y

tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos. (Guiño guiño)

**Navegador web:** Aplicación de software que permite a los usuarios acceder, recuperar y visualizar

documentos y otros recursos en la web. Consiste en software y tiene un conjunto de

responsabilidades y objetivos.

**Microservicio de pago:** Es una parte de un sistema de comercio electrónico más grande que maneja

las transacciones y la lógica de pago. Tiene una interfaz definida para interactuar con otros

subsistemas y es parte de un sistema mayor.

**Compilador:** Herramienta de software que traduce el código fuente escrito en un lenguaje de

programación a otro lenguaje, generalmente código de máquina o lenguaje intermedio. Tiene un rol

claro y puede ser reemplazado por otro compilador que tenga funcionalidad equivalente.

**Biblioteca de criptografía:** Conjunto de funciones y algoritmos de cifrado y descifrado que pueden

ser utilizados por otros programas. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser

importado e integrado en diferentes aplicaciones.

**Controlador de dispositivo:** Es un software que permite que el sistema operativo y otros programas

interactúen con el hardware específico. Tiene un rol claro y puede ser reemplazado por otro

controlador que tenga funcionalidad equivalente.

**Servidor web:** Parte de un sistema de alojamiento de sitios web más grande que gestiona las

solicitudes de los clientes y entrega contenido.

**Base de datos SQL:** Sirve para la gestión de bases de datos que permite a los usuarios almacenar,

recuperar y gestionar información estructurada utilizando el lenguaje SQL. Consiste en software y

tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos.

**Middleware:** Un middleware es una pieza de software que conecta y media entre dos aplicaciones o

componentes, facilitando la comunicación entre ellos. Tiene un rol claro y puede ser reemplazado

por otro middleware que tenga funcionalidad equivalente.

**ORM (Object-Relational Mapping):** Es una técnica de programación que permite a los

desarrolladores interactuar con bases de datos relacionales utilizando objetos y clases en lugar de

escribir consultas SQL. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser importado e

integrado en diferentes aplicaciones.

**Entorno de desarrollo integrado (IDE):** Software que proporciona un entorno completo para el

desarrollo de aplicaciones, incluyendo herramientas como editores de texto, depuradores y

compiladores. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y objetivos.

**Motor de renderizado:** Es una parte de un navegador web o motor de juegos que se encarga de

dibujar gráficos en la pantalla.

**Procesador de texto:** Es una aplicación de software que permite a los usuarios crear, editar y dar

formato a documentos de texto. Consiste en software y tiene un conjunto de responsabilidades y

objetivos para ayudar a los usuarios a trabajar con documentos de manera eficiente.

**Gestor de notificaciones:** Módulo. Un módulo de notificaciones es un componente de software que

se encarga de gestionar las notificaciones en tiempo real en una aplicación, como alertas, mensajes y

recordatorios. Está definido a nivel de lenguaje de programación y puede ser importado e integrado

en diferentes aplicaciones que requieran un sistema de notificaciones.

**Gestor de ventanas:** Es una parte del sistema operativo o entorno de escritorio que se encarga de

organizar y gestionar las ventanas de las aplicaciones en la pantalla. Tiene una interfaz definida y es

parte de un sistema mayor, siendo responsable de la interacción del usuario con las ventanas y el

manejo de la pantalla.

* Sistema:
* Sistema Operativo (lo dice la palabra).
* Subsistema:
* Navegador Web (es un subsistema muy importante para un sistema operativo, muchas opciones de internet pasan por internet explorer o edge en windows por ejemplo).
* Microservicio de pago (Es una app que depende de otros sistemas para completar el pago, tiene que trabajar en conjunto).
* Servidor Web (es una parte de un sistema, tiene muchos usos en los sistemas operativos para servir aplicaciones).
* Base de datos SQL (es una parte integral de un sistema para que funcione).
* Gestor de Ventanas (es una parte integral de un sistema operativo).
* Componente:
* Compilador (es un componente que se usa para lograr un objetivo (compilar)).
* Controlador de dispositivo (es un componente para lograr que el dispositivo funcione correctamente).
* Entorno de desarrollo integrado (IDE) (componente del sistema usado para desarrollo).
* Procesador de texto (componente del sistema usado para tareas de texto).
* Modulo:
* Middleware (modulo de programa).
* Biblioteca de criptografìa (modulo de programa).
* ORM (Object-Relationship-Module) (modulo de programa).
* Motor de renderizado (modulo de programa).
* Gestor de notificaciones (modulo de programa).